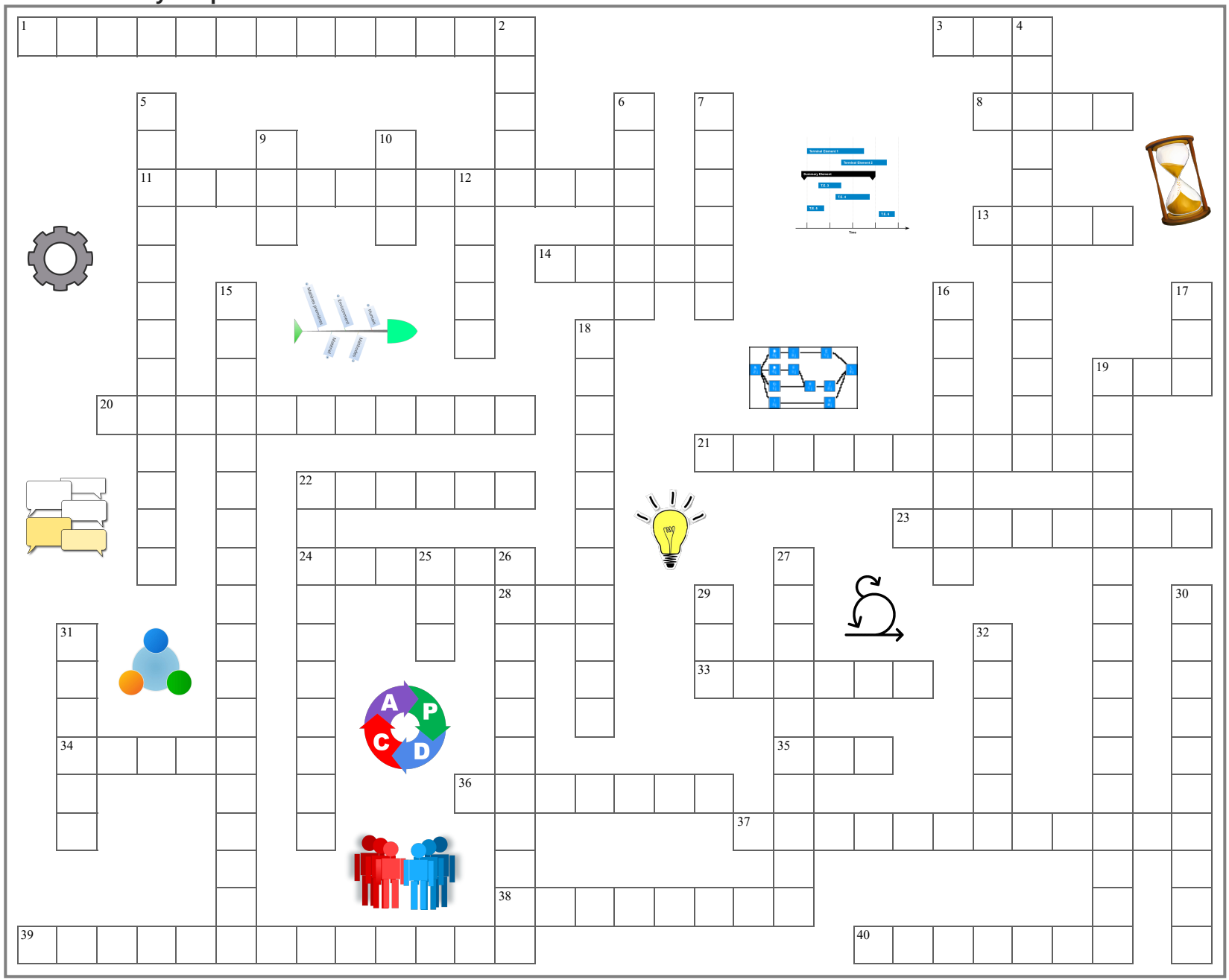
Project Management Explorer crossword - Avancé

Création Thierry Secqueville



Horizontal

1. Activité de génération de nouvelles idées en groupe ou seul
3. Document regroupant la description du besoin du client
8. Diagramme de séquencement des tâches
11. Levier significatif de la réussite d'un projet, elle peut être interne ou externe
13. Nécessaire pour vérifier la conformité d'un livrable
14. Mnémonique (de base) permettant de définir des objectifs opérationnels clairs, unitaires et mesurables
19. Arbre graphique des besoins
20. Qui ne peut être connu à l'avance et qui implique de passer en mode projet
21. Référent Agile en Scrum (2 mots)
22. Elle gère et contribue à la réalisation du projet
23. Permet d'estimer la date de livraison de fin de projet
24. Célèbre appli web gestionnaire du travail en cours sur la base d'un Kanban
28. Document de définition et de pilotage d'un projet géré par le chef de projet
33. Itération en Scrum
34. Travail élémentaire dans un projet contribuant à fournir le résultat attendu in fine
35. Méthode Agile de Codage Informatique consistant à développer en 1er le test de validation avant la fonction
36. Elle permet de monter en performance, d'être plus efficace et conforme aux attentes
37. Commanditaire d'un développement de solution en Scrum (2 mots)
38. Modélisation géométrique d'un projet
39. 1er document permettant de comprendre un projet (3 mots)
40. On les identifie tout au long du projet, on évalue leur gravité et leur probabilité.

Vertical

2. Outil de planification des tâches
4. Véritable chef d'orchestre, facilitateur et idéalement leader sur le projet (3 mots)
5. Permet, en début de projet, de décomposer grossièrement dans le temps un projet
6. Outil pour gérer le WIP
7. Ils amènent inévitablement des coûts et peuvent faire apparaître des risques de retard de livraison ou de non conformité à la réception
9. Association mondiale de chefs de projet
10. Travail en cours
12. approche de developpement logiciel particulièrement adaptée dans un contexte innovant et changeant
15. Auteur de ce jeu (prénom + nom)
16. Résultat tangible d'une production mesurable, à destination du client ou de l'organisation du Projet
17. Graphique de type organigramme regroupant les ressources humaines du projet
18. Type de graphique de réseau père fils
19. Gravitant autour d'un projet, elles peuvent impacter ou être impactées par le projet (2 mots)
22. On recherche en permanence sa fiabilité pour pouvoir se projeter sur un projet
25. Ensemble ou groupe de tâches
26. Evénement potentiel pouvant avoir un impact positif sur le projet
27. Scénario d'utilisation en Agile (2 mots)
29. Arbre graphique du travail à réaliser
30. Nécessaires pour livrer un projet, elle se classe en 5 catégories
31. Nombre de phases consécutives dans un projet standart
32. Mode indispensable pour une problématique innovante suffisamment complexe ou incertaine